



MATHS

# Poznej a doplň geometrické tvary v architektuře

Ref. 20539



Game adapted for DALTONISM /  
COLOUR BLIND people with  
the ColorADD® graphic system



# Poznej a doplň GEOMETRICKÉ TVARY v architecture

Ref. 20539



## OBSAH

Sada se skládá z:

- 6 hádanek s reálnými obrázky
- 6 modelových karet
- 52 karet s geometrickými tvary
- 1 kostka se šesti barvami

Materiál karet je šetrný k životnímu prostředí, pochází z udržitelných lesů, je tvořen vysokým procentem recyklovaného materiálu a je 100% recyklovatelný.

Jedná se o silný, pevný, velmi odolný a kvalitní materiál.

Každé puzzle má jiný barevný rámeček a zadní strana má jinou barvu a ikonu, aby bylo snazší seskupit dílky stejného puzzle.

## DOPORUČENÝ VĚK

Doporučuje se pro děti od 3 do 8 let, ale mohou ji používat i starší děti a/nebo děti se speciálními potřebami.

Jedná se o hru pozornosti a postřehu, která vám umožní objevovat a doplňovat skutečné obrázky hádanek s různými geometrickými tvary.

Hodte kostkou, prohlédněte si obrázky a doplňte geometrické tvary!

## DIDAKTICKÉ CÍLE

- Učí se rozlišovat geometrické tvary a barvy.
- Vytvořte vztah mezi zobrazením plochých geometrických tvarů a skutečnými obrazy skládaček.
- Rozvoj prostorové orientace.
- Zlepšení identifikačních, rozlišovacích a klasifikačních dovedností.
- Zlepšete jemnou psychomotorickou koordinaci manipulací s dílky.
- Pracujte na pozornosti a soustředění.

## HERNÍ SYSTÉM

### Kooperativní herní systém

1. Vytvořte 6 architektonických obrázkových skládaček a umístěte je doprostřed



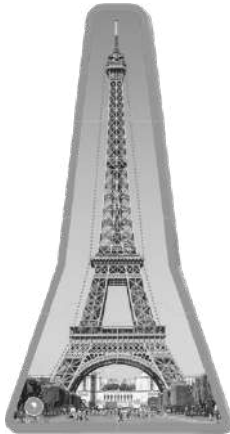
- stolu.
2. Položte každou kartu modelu vedle skládačky a geometrické tvary položte lícem nahoru doprostřed stolu.
  3. Každý z účastníků postupně hodí kostkou. V závislosti na barvě kostky hledají geometrický útvar dané barvy a umístí jej do odpovídající skládačky.
  4. Zkontrolujte, zda je karta modelu správně umístěna.
  5. Na řadě je další hráč a akce se opakuje, dokud není dokončeno všech 6 hádanek. Pokud padne barva dokončené skládačky, je na řadě další hráč.
  6. Hra končí, jakmile dokončíte všech 6 hádanek s odpovídajícími geometrickými tvary.

### Soutěžní herní systém

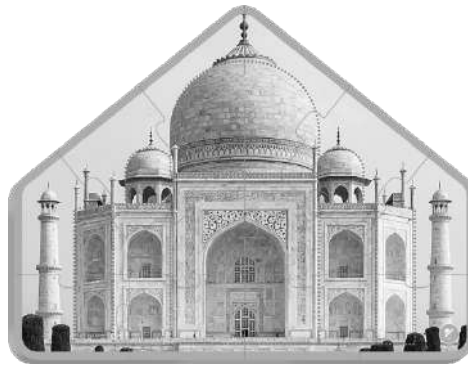
1. Vytvořte 6 architektonických obrázkových skládaček a umístěte je doprostřed stolu.
2. Umístěte každou kartu modelu vedle odpovídající skládačky.
3. Rozdělte 52 smíšených geometrických tvarů mezi hráče.
4. Každý hráč postupně hodí kostkou a podle toho, jaká barva padne, umístí geometrický útvar této barvy do příslušné skládačky. Pokud na kostce není žádný geometrický tvar dané barvy, přechází tah na dalšího hráče.
5. Zkontrolujte, zda je karta modelu správně umístěna.
6. Hráč, kterému dojdou karty geometrických tvarů jako prvnímu, vyhrává.



## PUZZLES



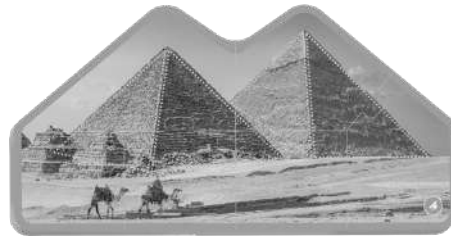
Eiffel Tower, Paris, France



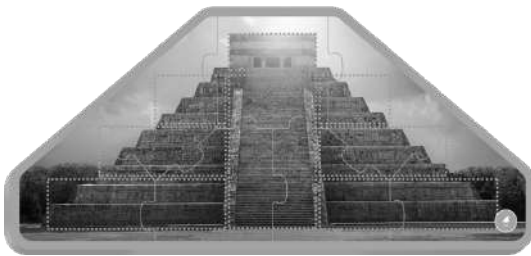
Taj Mahal, India.



Pantheon in Piazza della Rotonda,  
Rome, Italy.



Pyramids in Giza desert,  
Cairo, Egypt.



Chichen Itza Pyramid, Yucatan, Mexico.



Gardens of the Alcazar of Segovia, Spain.

## Hra s barevným systémem ColorADD®, určená pro BARVOSLEPÉ osoby (postižené DALTONISMEM)

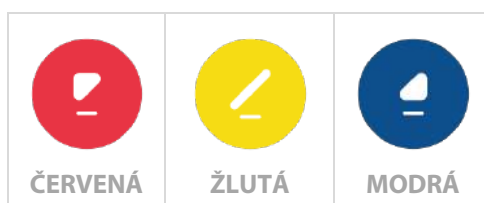


Jedinečný, univerzální, inkluzivní a nediskriminační „jazyk“, který umožňuje barvoslepým lidem identifikovat barvy pomocí barevného systému.

Přiřazovat lze k přední i zadní straně kartiček.

Před zahájením hry doporučujeme seznámit se s kartičkami a barevným systémem ColorADD®.

### PRIMÁRNÍ barvy



### SEKUNDÁRNÍ barvy



Více informací  
skenujte zde:



coloradd.net

